

1^ο ΕΠΑΛ ΣΕΡΡΩΝ

Σχολικό Έτος : 2020-2021

ΤΑΞΗ Α΄

Μάθημα : Ερευνητική εργασία στη τεχνολογία

**ΤΙΤΛΟΣ ΕΡΕΥΝΑΣ
ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**

Ο ΜΑΘΗΤΗΣ

Μαθητής του Α5



Καθηγήτρια : Ε. Μιχαλάκη

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Η εργασία πραγματοποιήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος ερευνητική εργασία στη τεχνολογία και εντάσσεται στο γνωστικό πεδίο του τομέα ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ των ΕΠΑΛ.

Το θέμα συσχετίζεται με τα μαθήματα Αρχές Προγραμματισμού Υπολογιστών και Βασικά Θέματα Πληροφορικής.

Η επιλογή του θέματος έγινε με βάση το ενδιαφέρον του μαθητή για τους υπολογιστές. Πλέον τα παιχνίδια είναι πολύ διαδεδομένα και όλο και περισσότεροι προγραμματιστές ασχολούνται με την δημιουργία τους.

Το θέμα αυτό είναι ενδιαφέρον ειδικά για τους νέους γιατί είναι ένας τρόπος να χαλαρώσεις και να ξεχαστείς από τα όποια προβλήματα η πιέσεις έχεις. Με λίγα λόγια ξεφεύγεις από την πραγματικότητα και εξερευνείς άλλες διαστάσεις. Κανείς την ζωή που ονειρεύεσαι μέσα από μια οθόνη και παράλληλα ακονίζεις το μυαλό σου.

Μεθοδολογία

- Ο μαθητής μελέτησε τα βιντεοπαιχνίδια
- Αναζήτησε σχετικό υλικό στο διαδίκτυο από τις σελίδες:
- <https://www.wepc.com/benchmark/league-of-legends-system-requirements/>
- https://en.wikipedia.org/wiki/League_of_Legends
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Fortnite>
- <https://www.republicworld.com/technology-news/gaming/how-many-people-play-warzone-list-of-top-5-countries-playing-cod-warzone.html>

- Αναζήτησε την φωτογραφία εξώφυλλου στο διαδίκτυο.
- https://www.google.com/search?q=gaming+setup&sxsrf=ALeKk01FpZ13JVdfqbWAqY7fUrGeLFCysw:1610824313827&source=Inms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKEwiMtZWYIKHuAhUtyYUKHe34D8EQ_AUoAXoECB8QAw&biw=1920&bih=969#imgsrc=ncH7wi5JUtwbIM
- Ο μαθητής επεξεργάστηκε το υλικό και κατέγραψε το συμπέρασμα ότι πρέπει να καθίσεις πολλές ώρες μπροστά σε ένα υπολογιστή, να ξοδέψεις χρήματα και να έχεις αφοσίωση. Πρέπει να επιμένεις και να υπομένεις...

Στόχοι της συγκεκριμένης ερευνητικής εργασίας

Η εργασία του μαθητή έχει θέμα τα βιντεοπαιχνίδια.

Τα πιο δημοφιλή παιχνίδια που υπάρχουν αυτήν την στιγμή στο κόσμο είναι:

α)fortnite με 128εκ. άτομα ενεργά την μέρα

β)Call of Duty: Warzone με 75εκ.

γ)league of legends με 44εκ.

Συγκεκριμένα το forthite είναι ένα παιχνίδι battle royale. Δηλαδή μπαίνουν online 100 άτομα και αλληλοσκοτώνονται μέχρι να μείνει ένας. Πίστα είναι μια. Αυτό που αλλάζει είναι οι παίχτες. Τα πολεμοφόδια σου και τα όπλα σου τα βρίσκεις μέσα σε διάφορα κτίρια όπου πρέπει να τα εξερευνήσεις για να τα βρεις. Βέβαια μέχρι να τα βρεις ή να έχεις αρκετά για να πολεμήσεις μπορεί να σε σκοτώσουν και να πρέπει να ξεκινήσεις από την αρχή.

Το call of duty είναι μια σειρά παιχνιδιών που ξεκίνησε το 2003 και από τότε το επιλέγουν αρκετοί μέχρι και σήμερα. Είναι FPS, Multiplayer και battle royale. Παίζεται από 150 παίχτες άλλα υπάρχουν και event το οποίο υποστηρίζει 200 παίχτες. Πάλι έχουμε μια πίστα με χάρτη και εδώ ξεκινάς με ένα lock 21 και 103(.45 auto) σφαίρες. Σκοπός πάλι ο ίδιος. Να μείνει μόνο ένας νικητής.

Στο league of legends το παιχνίδι παίζεται αλλιώς. Είναι ένα MOBA παιχνίδι στρατηγικής. Μπαίνουν μέσα 10 παίχτες όπου χωρίζονται σε δυο ομάδες. Έχει 18 επίπεδα και πολεμάς τερατάκια για να ανέβεις επίπεδο όπως φυσικά και με την αντίπαλη ομάδα σκοπός είναι η ομάδα σου να καταστρέψει την βάση της άλλης ομάδας.

Ένας παίχτης που θα παίξει χρειάζεται: οθόνη, ποντίκι, ακουστικά, πληκτρολόγιο.

Ο υπολογιστής μέσα πρέπει να έχει κάποια κομμάτια για να μπορεί να το τρέξει. Αυτά είναι: ένας επεξεργαστής, μνήμες RAM(4GB), κάρτα γραφικών μεσαίων επιδόσεων, μητρική και ένα τροφοδοτικό.

Ο παίχτης χρειάζεται μερικές ικανότητες και αυτές είναι: γρήγορα αντανακλαστικά, παρατηρητικότητα να παίρνει γρήγορες και σωστές αποφάσεις, στρατηγική και γνώση του παιχνιδιού. Πρέπει να μπαίνει στο μυαλό του "εχθρού" για το πως θα κινηθεί. Όλα αυτά χρειάζονται για να νικήσει το παιχνίδι.